COVER

INFORMASI UMUM

1. Identitas Penulis Modul

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sekolah | : | SMK NEGERI 2 BANJARMASIN |
| Materi Pelajaran | : |  |
| Materi/Topik | : | JavaScript |
| Capaian Pembelajaran | : |  |
| Kelas/Semester | : | XI/1 |
| Pertemuan/Elemen | : |  |
| Alokasi Waktu | : |  |
| Fase | : | F |

1. Kompetensi Awal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kompetensi Awal | : |  |

1. Profile Pelajar Rekayasa Perangkat Lunak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mandiri | : |  |
| Kreatif | : |  |
| Berpikir Kritis | : |  |

1. Sarana dan Prasana

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | : | 1. Laptop/Komputer 2. Proyektor 3. Lab.Komputer/Ruang Kelas 4. Jaringan Internet 5. Buku atau materi pendukungnya |
| : |
| : |
| : |
| : |

1. Target Peserta Didik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Target Peserta Didik | : |  |
| : |  |
| : |  |

1. Model Pembelajaran

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Target Peserta Didik | : | Teaching Colaboration |
| Tahun Pelajaran | : |  |

KOMPONEN INTI

1. Tujuan Pembelajaran

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tujuan Pembelajaran | : |  |
|  |  |

1. Pemahaman Bermakna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pemahaman Bermakna | : |  |
|  |  |

1. Pertanyaan Pematik

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pertanyaan Pematik | : |  |
|  |  |

1. Persiapan Pembelajaran

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Persiapan Pembelajaran | : |  |
|  |  |

1. Kegiatan Pembelajaran

MATERI

1. Struktur Pemrograman JavaScript

JavaScript merupakan bahasa pemrograman dengan standar penulisan khusus yang dapat diintegrasikan dalam badan program HTML. JavaScript merupakan turunan bahasa C++, yang dapat dijalankan pada *web browser* tanpa memerlukan compiler atau interpreter khusus seperti bahasa pemrograman Java. Keberhasilan kode program JavaScript ditampilkan bersamaan halaman web sangat dipengaruhi oleh versi *web browser.* Generasi web browser terbaru sudah mendukung modul pemrograman JavaScript.

Struktur penulisan kode JavaScript dalam HTML memiliki bentuk sebagai berikut.

|  |
| --- |
| <script language=”JavaScript” type=”text/JavaScript”>  //isi baris program JavaScript  </script> |

Ada beberapa aturan penulisan kode JavaScript dalam badan program HTML, yaitu sebagai berikut.

1. Penulisan kode JavaScript dalam badan HTML selalu diawali dengan kode <script language=”JavaScript” type=”text/JavaScript”> dan diakhiri dengan *tag* </script>.
2. Jika kode JavaScript disimpan dalam file eksternal, file tersebut akan menggunakan ekstensi .js.
3. Ketika mendefinisikan blok program seperti prosedur atau function, maka blok diawali dengan tanda “}”.
4. Penulisan kode JavaScript bersifat case sensitive, artinya besar kecil hruf sangat berpengaruh.
5. Setiap baris kode JavaScript selalu diakhiri dengan tanda “;”.
6. Jika baris kode JavaScript terlalu panjang, dapat dipecah menjadi dua baris. Setelah itu, untuk menghubungkan kedua baris tersebut, harus menggunakan karakter “\”.

JavaScript merupakan salah satu bentuk pemrogramaan yang sudah mendukung konsep pemrograman beriorentasi objek. Ciri khusus objek adalah memiliki property yang dapat diubah nilainya, seperti contoh berikut.

|  |
| --- |
| objectname.property = value  contoh :  window.defaultStatus = “Saya siswa SMK”; |

Dengan JavaScript, Anda dapat memperlakukan sebuah objek dengan perlakuan tertentu. Konsep ini disebut sebagai method, yaitu sebuah aksi yang dapat diterapkan pada objek dalam JavaScript, seperti contoh berikut.

|  |
| --- |
| objectname.method(“parameter”)  contoh :  document.write (“Selamat mengerjakan tugas”) |

Ada beberapa metode yang dapat digunakan untuk menambahkan kode JavaScript dalam badan program HTML seperti berikut.

1. Bagian Head

Penambahan kode JavaScript didefinisikan dalam bagian <head>…</head>. Perhatikan contoh kode berikut.

Contoh

Menambahkan kode JavaScript pada bagian head program HTML.

|  |
| --- |
|  |

Penjelasan dari baris kode program tersebut adalah sebagai berikut.

* <script language=”JavaScript”>, yang merupakan tanda awal penulisan kode JavaScript.
* function showmsg(){, yaitu merupakan fungsi menampilkan pesan dengan nama *function* showmsg().
* alert (“Selamat Datang dalam Pembelajaran JavaScript”); }, yaitu menampilkan pesan “Selamat Datang dalam Pembelajaran JavaScript”.
* </script>, yaitu akhir tanda penulisan JavaScript.
* <body onLoad=showmsg()>, yaitu memanggil function showmsg() ketika halaman web di-*load* melalui *web browser.*

**Hasil tampilan**

1. Bagian Body

Penambahan kode JavaScript dilakukan pada bagian body HTML. Perhatikan contoh berikut ini.

Contoh

Menambahkan kode JavaScript pada bagian *body* program HTML.

|  |
| --- |
|  |

Penjelasan dari baris kode tersebut adalah sebagai berikut.

* <script language = “JavaScript”> yaitu *tag* awal JavaScript.
* //menulis pada body web, termasuk bagian dari komentar.
* document.write(“Selamat belajar dengan JavaScript<BR>”);,yaitu mencetak kalimat “Selamat belajar dengan JavaScipt” kemudian diikuti baris baru.
* //menulis pada body web, termasuk bagian komentar.
* document.write(“SMK pasti BISA”);, yaitu mencetak kalimat “SMK pasti BISA”.
* </script>, yaitu akhir tag JavaScript.

**Hasil tampilan**

1. Menggunakan Eksternal File

Untuk memanggil eksternal *file* JavaScript pada badan program HTML, sisipkan perintah JavaScript pada section *head* berikut.

|  |
| --- |
|  |

Perhatikam atribut src pada baris kode tersebut. Src berfungsi dalam menunjukkan lokasi eksternal file JavaScript. File eksternal JavaScript berekstensi .js. Perhatikan contoh kode program pada file studikasus8-3.html dan studiokasus8-4.js berikut.

Contoh

* Memanggil eksternal file JavaScript pada file studikasus8-3.html

|  |
| --- |
|  |

* File eksternal JavaScript studikasus8-4.js.

|  |
| --- |
|  |